

# 機動戦士ガンダム バトルオペレーション2 GGGP バトル 2019

## 対戦ルールの変更について

2019/8/8

GGGP 大会事務局

2019年8月に開催される賞金付きガンダムゲーム大会「GGGP2019」につきまして、大会での対戦ルールに関する詳細を記載致します。参加者の皆様におかれましては、事前に本画像やエントリーページ等の記載内容をご確認いただけますよう、お願い致します。

### ■大会形式

6人 VS 6人のチーム戦

### ■大会使用バージョン

Ver.0114 (2019年7月25日(木)時点でのデータを使用)

### ■対戦ルール

ゲームルール：ベーシックまたはエースマッチ

コスト制限：400

マップ：墜落跡地、無人都市、熱帯砂漠のいずれか

### ■その他の大会用ルール

大会では積極的な戦闘を促すため、「戦場支配」というルールが加わります。

#### ◎戦場支配とは

優勢チームのすべてのMSが長時間戦場に出撃していない場合  
敵軍が「戦場支配」状態となりスコアが加算されます。

#### ◎戦場支配の発動条件

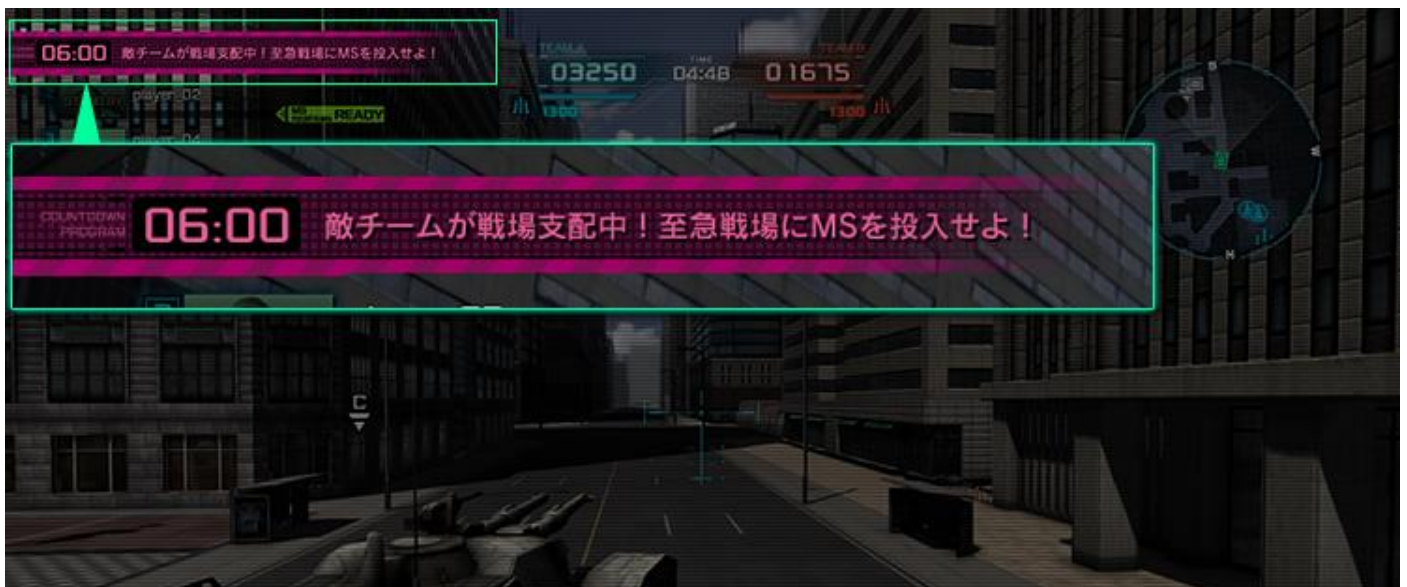
スコアをリードしている優勢チームが戦場にMSを1機も出撃していない状態が継続する。

◎戦場支配スコアが加算されるまでの流れ

- 【1】優勢チームが戦場にMSを1機も出撃していない場合  
敵チームの「戦場支配」状態となり警告アラートが表示。



- 【2】戦場支配が30秒間継続すると、10秒間のカウントダウンが発生。(画面左上に表示)



- 【3】10秒のカウントが終わるまでに戦場支配が解除されないと、敵チームに戦場支配スコアが加算。

- 【4】戦場支配スコア加算後も、戦場支配状態が解除されるまで10秒毎に敵チームに戦場支配スコアが加算。

◎戦場支配スコアについて

加算されるスコアは以下の通りになります。

戦場支配スコア = コスト制限 × チーム人数

本大会での例：コスト制限：400 × チーム人数：6人 = 2,400 のスコアが加算

※敵チームの戦場支配中、MSを1機でも投入することで戦場支配はすぐに解除されます。

※戦場支配を解除すると、継続秒数（警告30秒、カウントダウン10秒）はすべてリセットされます。

※その他、イベントに関する詳細はエントリーサイトをご確認ください。(エントリー受付は終了しております)

<https://esportsport.jp/event/GGGP2019bo2>